



CODELEARN DISCOVERY

Iniciació a la Programació i Robòtica * NOVETAT *

Dirigida a: Cicle Inicial d'Educació Primària (EP1 i EP2)
Localització: Sala Joan Oró (aula TAC i informàtica)
Dia i hora: Dijous de 17:15h a 18:15h

L'objectiu d'aquesta activitat és apropar els infants a la tecnologia d'una manera lúdica i adaptada a la seva edat. L'alumnat d'aquesta activitat té l'oportunitat d'imaginar, experimentar i crear mitjançant diferents llenguatges de programació i tecnologies i seguint el fil de les aventures que viuen els personatges de Codelearn, que atrauen l'atenció dels més petits.



Fase Inicial: Llenguatge Logo, Probot, Scratch

Codelearn és un mètode d'aprenentatge basat en tècniques de gamificació que ha estat creat per apropar la programació, la robòtica i el pensament computacional a tothom, però especialment als infants i joves. L'objectiu principal és preparar-los per al futur que els espera i ensenyar-los les competències del segle XXI. Aquesta és una activitat organitzada per Codelearn, per a més informació sobre el projecte visiteu www.codelearn.cat

ORGANITZACIÓ ESPECÍFICA ACTIVITAT I PROTOCOL COVID 2021-2022

L'activitat d'Iniciació a la Programació i Robòtica es realitza a la Sala Joan Oró, la nostra aula d'informàtica situada a l'edifici de Secundària.

Els infants, un cop ha finalitzat la jornada escolar, són acompanyats a la Secretaria del Pedagogium Cos, on poden berenar i són recollits a posteriori pel responsable de l'activitat els acompanya a l'aula.

Els infants es rentaran les mans amb aigua i sabó abans de berenar i amb gel hidroalcohòlic abans i després de l'activitat. Seguint la normativa actual, hauran de portar mascareta durant l'activitat.

ESCOLA
D'ACTIVITATS
extraescolars
PEDAGOGIUM COS
—1964—